GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-A02J-JPN

おしゃれプリンセス2™





動物キャラナビ占い™
個性心理學

株式会社カルチャーブレーン

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「おしゃれプリンセス2+動物キャラナビ占い 個性心理學」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット／ライト)	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	×

アドバンス専用通信ケーブル対応

■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

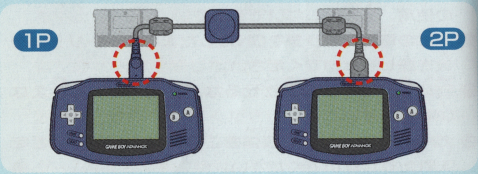
■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス ------------------------------ 2台
- ●「おしゃれプリンセス2+動物キャラナビ占い 個性心理学」カートリッジ ------------ 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ------------ 1本

■接続方法

1.両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2.通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3.両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4.以後の操作方法は、4ページをご覧ください。

※1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

もくじ

おしゃれプリンセス２

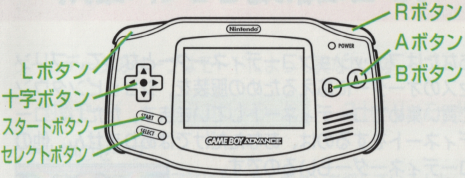
動物キャラナビ占い 個性心理學

バースデーファイル

基本操作

おしゃれプリンセス2

	マップ画面	お店画面	服情報画面	コーディネート画面	プリンセス詳細画面
十字ボタン上	進行方向選択	カーソル移動	——	カーソル移動	——
十字ボタン下	進行方向選択/スロットを回す	カーソル移動	——	カーソル移動	——
十字ボタン右	カーソル移動	カーソル移動/色選択	——	服の選択	オーダーと現在の切換
十字ボタン左	カーソル移動	カーソル移動/色選択	——	服の選択	オーダーと現在の切換
Aボタン	決定/メッセージ送り	決定/メッセージ送り/売買	——	——	もとの画面へ
Bボタン	キャンセル/マップ確認	キャンセル	もとの画面へ	キャンセル/着せかえ終了	もとの画面へ
スタートボタン	コーディネート画面へ	コーディネート画面へ	——	コーディネート画面へ	もとの画面へ
Lボタン	——	服情報画面へ	もとの画面へ	服情報画面へ	——
Rボタン	——	試着表示	試着表示	試着表示	——



動物キャラナビ占い 個性心理學

十字ボタン	カーソルの移動／選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
Lボタン	個人診断カルテのページもどし
Rボタン	個人診断カルテのページおくり

バースデーファイル

十字ボタン	カーソルの移動／選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
セレクトボタン	西暦などのきりかえ

ゲームの始め方とモードの説明

あなたはファッションコーディネーターとなって、プリンセスのオーダーに応えるための服装を、ショッピンタウンで買い集めてコーディネートしていきます。ただし、コーディネートをするのは、あなただけではありません。他のコーディネーダーもいるのです。
時間内に一番プリンセスに気に入られるコーディネートをした人がこのゲームの勝利者となります。



タイトル画面でＳＴＡＲＴボタンを押すと、以下のメニューが表示されます。
十字キーで選んで、Ａボタンで決定してください。



ストーリーモード ⇒ P8へ

１人用のモードです。ショッピングゲームではコンピュータのキャラと対戦します。

対戦モード ⇒ P8へ

ショッピングゲームで１対１の対戦プレーが楽しめます。

スゴロクモード ⇒ P10へ

ショッピングゲームで４人までの同時プレーが楽しめます。

私の部屋モード ⇒ P29へ

得たお金で服をかって、ドレスアップなどが行なえます。

セーブデータについて

ゲームデータのセーブはモードによって異なります。

対戦モード　スゴロクモード　ストーリーモード

ゲーム中のセーブ

プレイヤーのターン終了時にセレクトボタンを押しているとセーブするかどうか聞かれます。ここで「はい」を選択するとセーブされます。

注意！ このゲームのセーブデータは1つです。各モードの途中でセーブを行い、その後、他のモードでセーブを行うと、その途中のデータは消されてしまいます。ただし、私の部屋の情報やお金、買った服のデータは残ります。

ゲームを始める時に、プレイ中のセーブデータがある時は、ゲームモードを選択後に、前の続きから遊ぶときは「つづきから」を、最初から始めるときは「はじめから」を選択してください。「はじめから」を選択しても、集めた洋服などのデータはセーブされたままです。

私の部屋モード

私の部屋から出る時に、自動的にセーブされます。

注意！ 「セーブ中です。」と表示されている時に電源をOFFにしたり、カセットを抜いたりすると、データが壊れる可能性がありますので、絶対にしないでください。

データを初期化する場合

データを全て消去したい場合は「私の部屋」で「ミニゲーム」の項目にカーソルを合わせて、十字ボタンの下を15回押すと、データ初期化の項目が現れます。
そこでAボタンを押して決定してください。

ストーリーモード

ドラマパート

対戦パート

エンディング

ストリーモードは主人公となってお話を進めていくモードです。ドラマパートと対戦パートをくり返してゲームを進行させていき、エンディングへと続きます。（対戦パートは対戦モードと同じルール）エンディングはプレイヤー次第で変化します。

対戦モード

1 人数セレクト



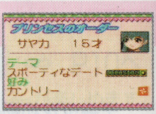
プレイする人数とコンピュータ（COM）の人数を決めていきます。

2 キャラクターセレクト



プレイするキャラクターを順番に決めていきます。

3 オーダー



番組の流れにそって進行し、依頼者（プリンセス）のオーダーが発表されます。

4 ゲーム開始

各プレイヤーが順番にプレイしていきます。

5　ゲーム終了

10ターン目が終わると終了です。プリンセスが一番のお気に入りのコーディネーターが勝利者で、お金とコーディネートした服が獲得できます。

自分のターンには2つのフェイズを行います。



イベントフェイズ：今回のイベントをルーレットで決めます。ルーレットが回り出したら、十字ボタン下で押し止めます。止まった場所のイベントが行われます。



メインフェイズ：「ショッピング」と「ボーナスゲーム」のどちらか1回を行なえます。ただし「ボーナスゲーム」1ターン目と最終ターン目には選べません。このフェイズ中にはプリンセスのコーディネートを何度でもやり直せます。



ショッピング・お店を選んでアイテムを売り買いできます。お店は1ターンにつき、1箇所しか選べません。



ボーナスゲーム・ボーナスゲームをクリアすればＥＧが増えます。ゲームは全7種類で、それぞれ1000、2000、3000、5000のＥＧ獲得のコースがあり、1回チャレンジできます。獲得ＥＧが多いコース程難易度はたかくなります。



コーディネート・コーディネートができます。

ターンエンド・自分のターンを終了します。

スゴロクモード

1　人数セレクト



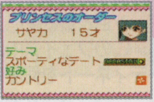
プレイする人数とコンピュータ（COM）の人数を決めていきます。

2　キャラクターセレクト



プレイするキャラクターを順番に決めていきます。

3　オーダー



番組の流れにそって進行し、依頼者（プリンセス）のオーダーが発表されます。

4　ゲーム開始

各プレイヤーが順番にプレイしていきます。全員のプレイヤーが行動を行うと１ターン終了です。

プレイヤーの行動 ●●●●●●●●●



下の３つは１ターンにどれか１回だけ行うことができます。行動終了後、次のプレイヤーの行動に移ります。

移動：ルーレットで出た数だけマスを移動します。止まったマスにお店があ ればアイテムを購入できます。

ボーナスゲーム：ボーナスゲームを行います。成功すれば賞金がもらえます。最初のターンは行うことはできません。

入る：止まっているマスに、お店があれば、そのお店に入ってアイテムを買うことができます。

※ スタートボタンでコーディネート画面に入れます。

お店での行動



お店に入ると次の行動を行うことができます。

買う：そのお店のアイテムを買うことができます。

売る：持っているアイテムを売ることができます。

出る：なにも行わず、店から出ます。

※ スタートボタンでコーディネート画面に入れます。

コーディネート



自分の手持ちの服の中からプリンセスをコーディネートするアイテムを選択します。コーディネートは自分のターンに何度でも行えます。

組み合わせにより、かさね合わせて着られない服があります。着られない服は持っていても選択できません。
かさね合わせの条件はＬボタンを押し、服情報でセレクトボタンを押すと表示されます。
※コーディネート画面でセレクトボタンを押すことでトップをボトムの中に出し入れできる服があります。

5　途中経過



９ターン目が終わると、プリンセスは現在までで、一番のお気に入りのコーディネーターを発表します。そして、その後コーディネーターと一緒に行動します。

プリンセス奪取

１０ターン目以降、プリンセスと一緒に行動しているコーディネーターのコマが、他のコーディネーターのコマと同じマスを通った時、現在行動しているコーディネーターのより、気に入ったコーディネートをしている場合、プリンセスはそのコーディネーターについて行動します。

ビューティーショップ



１０ターン目以降から開店し、プリンセスを連れているコーディネイターだけが入れます。ここではプリンセスのヘアアレンジができます。

6　ゲーム終了



２０ターン目が終わると、ゲームが終了です。プリンセスが一番のお気に入りのコーディネーターを発表します。一番のお気に入りのコーディネーターがこのゲームの勝利者です。勝利するとストーリーモードではお金とコーディネートした服が獲得できます。

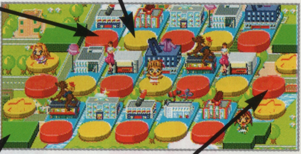
■ マスの説明

お店マス

お店が建っていて中で買い物ができます。移動中Bボタンでコマを止めることができます。

普通のマス

何もおきません。



イベントマス

4スミにあるイベントマスです。ここに止まるとイベントが発生します。

分岐マス

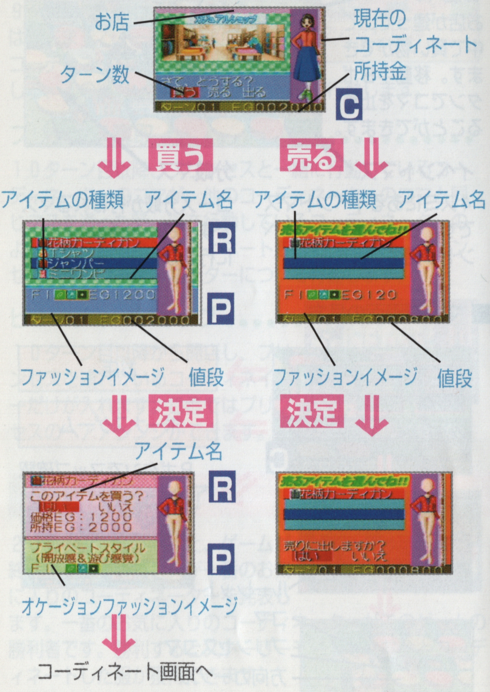
コース分岐が行われるマスです。ここを通るとどちらに行くか選択できます。

■ マップ画面の見方



ゲーム画面の見方

お店画面



コーディネート画面

C マークがついている画面はスタートボタンでコーディネート画面が表示されます。

種類　アイテム名

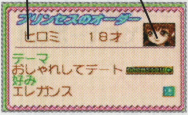


⇓

プリンセス詳細画面

P マークがついている画面はスタートボタンでプリンセス詳細画面が表示されます。

オーダー　プリンセス



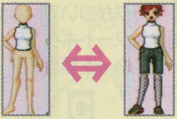


プリンセスのコーディネート

順位



R マークがついている画面はRボタンで試着表示のきりかえができます。



◆ 試着表示

現在のコーディネートに合わせて試着します。ただし、かさね合わせができない場合、その服は表示からはずされてしまいます。

イベント

さまざまなイベントがあります。実際にゲームをやってみてください。ここで、一部を紹介します。

タコ襲来！



吐いてくるスミをよけ、タコを退治せよ！スミに当たると、アイテムを１つ失ってしまいます。

ビンゴ大会！



全員参加でおおはしゃぎ！タテヨコナナメに一列できればビンゴ！！最初にビンゴできればボーナスゲット！

入荷



お店に新しいアイテムが入荷されるのだ。

ボーナスゲーム強制



無理矢理ボーナスゲームをやることになっちゃうよ。でもうまくクリアできれば？

お店の説明

最初から入れるお店

フリーマーケット



さまざまなアイテムを安く買うことができます。ただし、アイテムの色を選ぶことができません。

リサイクルショップ



プレイヤーが売ったアイテムを買えます。最初は、アイテムを売りに出していないので買えません。

高級ブランドショップ



高級感のあるアイテムを取り扱うお店です。値段が高いですが、良い品物を売っています。

カジュアルショップ



カジュアル服を売っているお店です。3種類のお店があり、売っているアイテムが違います。

アクセサリーショップ



アクセサリーを売ってます。高価ですが、後一品というときの付け足しできるアイテムが買えます。

ボウシ屋



ヘッドウェアと一部アクセサリーを取り扱っているお店です。



クツ屋

フットウェアのみを取り扱っているお店です。ここでしか、買えないクツがあります。

ディスカウントショップ



さまざまなアイテムを安く購入することができます。ただし、品数はあまり多くありません。

10ターン目から入れるお店



ビューティーショップ

プリンセスのヘアスタイルを変更することができます。

ボーナスゲーム

ボーナスゲームセレクト



ボーナスゲームを選択すると、ボーナスゲームにチャレンジできます。ボーナスゲームは全部で7種類あり、それぞれに1000、2000、3000、5000EGを獲得できるコースがあります。獲得できるEGが高いほど難易度も高くなります。

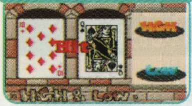
ポコッともぐら



あなの底から、出てくるもぐらをハンマーでたたいちゃおう。

十字ボタン：ハンマーの移動
Aボタン　：縦攻撃
Bボタン　：横攻撃

High&Low



開かれたカードの数字よりも、大きいか小さいかを予想！続けて当てるとお金が増えていくよ。

十字ボタン：カーソルの移動
Aボタン　：決定

ストップウオッチュ



20秒ジャストでタイマーを止めよう。

Aボタン：タイマーを止める

バルーンクラッシュ



ボタンを押して制限時間内に風船を割ろう。

Aボタン　：空気をおくる

お札のなる木の前で



ヒラヒラと落ちてくるお札を、一定時間なるべく落とさないように、ひろい続けよう。

十字ボタン：キャラクターの移動
Aボタン　：加速

はたはたまねまね



お手本どおりに旗をあげよう。

Lボタン　　：赤い旗が斜め上
十字ボタン　：赤い旗が平行
Rボタン　　：白い旗が斜め上
A・Bボタン：白い旗が平行

ハムカート



他のカートにぶつからない様にゴールを目指そう。

十字ボタン：キャラクターの移動
Aボタン　：加速

ハムききゅーん



空中に浮かぶノルマ分のチェックポイントをくぐりぬけてね。

Aボタン：気球の上昇

アイテムのパラメータ

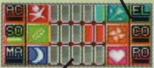


各アイテムはパラメータを持っています。

オケージョン



ファッションイメージ



オケージョン

オケージョンとは、その服を着る場所、場面のことです。
5種類のオケージョンがあります。

● ソーシャル	上品で清楚
● プライベート1	すこし気取った気分
● プライベート2	開放感や遊び感覚
● プライベート3	スポーティ
● オフィシャル	コンサバティブ

ファッションイメージ（以下ＦＩ）

各服装は１～３個のＦＩを持っています。これは６種類のマークで表記されています。同じマークを重複して持つ物はさらに強いＦＩを持つアイテムとなります。

アクティブ
明るく活発、躍動感を感じさせる

エレガンス
優雅で上品、柔らかい

ソフィスティケート
洗練された女性、シャープでセクシー

カントリー
田舎、ラフで手作り感覚

マニッシュ
メンズタッチのキリッとしたスタイル

ロマンティック
少女のようなかわいらしさ、華やか



コーディネートのパラメータ

現在のコーディネートのパラメータはプリンセス詳細画面で見られます。各アイテムに組み合わせた時のパラメータです。各ファッションイメージ（以下ＦＩ）には相対するイメージが存在します。相対するＦＩを持つとそのＦＩは消されてしまいます。

アクティブ：AC	は	エレガンス：EL
ソフィスティケート：SO	は	カントリー：CO
マニッシュ：MA	は	ロマンティック：RO

例えば…



アウターでエレガンス
トップスでソフィスティケート
ボトムスでエレガンス
フットウェアでロマンティック

の組み合わせでコーディネートした場合、どのＦＩも相対さないのでエレガンス、ソフィスティケート、ロマンティックとなります。

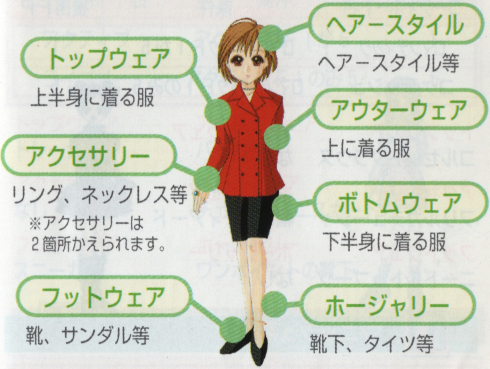
しかし…



アウターでエレガンス
トップスでアクティブ
ボトムスでエレガンス
フットウェアでロマンティック

の組み合わせでコーディネートした場合、アクティブとエレガンスが相対するため、消されてエレガンス、ロマンティックとなってしまいます。

コーディネートの説明



図のようにアイテムをチェンジできます。

コーディネートポイント

決まったコーディネートをするとコーディネートポイント（CP）がつきます。

オケージョンポイント

オーダー通りのオケージョンの服をコーディネートしている時にオケージョンポイント（OP）が増加します。

コーディネートの例

ロマンティック系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
ロマンティック	ロマンティックＦＩが５	１
コケテッシュ	ロマンティックＦＩのみ５	５



トップウェア
コルセットブラウス

アウターウェア
なし

アクセサリー
フリルカチューシャ

ボトムウェア
幅ひろティアード

フットウェア
ニードルトゥブーツ

ホージャリー
なし

マニッシュ系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
マニッシュ	マニッシュＦＩが５	１
トラディショナル	マニッシュＦＩのみ５	５



トップウェア
ハイネック

アウターウェア
トレンチコート

アクセサリー
キャスケット

ボトムウェア
チェックのバックス

フットウェア
ハイローズブーツ

ホージャリー
なし

アクティブ系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
アクティブ	アクティブＦＩが５	１
ライブリー	アクティブＦＩのみ５	５

トップウェア
トレーナー

アウターウェア
パーカー

アクセサリー
なし

ボトムウェア
チェックのミニスカート

フットウェア
スニーカー

ホージャリー
ワンポイントの靴下



カントリー系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
ナチュラル	カントリーＦＩが５	１
カントリー	カントリーＦＩのみ５	５

トップウェア
パフスリーブ

アウターウェア
カントリーワンピース

アクセサリー
エプロン

ボトムウェア
なし

フットウェア
ロングブーツ

ホージャリー
なし



ソフィスティケート系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
シック	ソフィスティケートＦＩが５	１
ソフィスティケート	ソフィスティケートＦＩのみ５	５



トップウェア
７分丈カットソー

アウターウェア
ジャケット

アクセサリー
なし

ボトムウェア
ロングラップ

フットウェア
ニードルトゥブーツ

ホージャリー
なし

エレガンス系

コーディネート名	条件	獲得ＦＰ
フェミニン	エレガンスＦＩが５	１
エレガンス	エレガンスＦＩのみ５	５



トップウェア
ストラップレス

アウターウェア
なし

アクセサリー
千鳥格子チョーカー

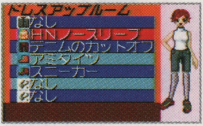
ボトムウェア
プリーツスカート

フットウェア
アンクル付パンプス

ホージャリー
なし

私の部屋

◆ コーディネート



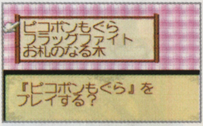
ストーリーで集めたアイテムを自由にコーディネートできます。操作はゲーム中のコーディネート画面と同じです。スタートボタンで現在のコーディネート画面になり、Rボタンでクロゼットルームモードに入れます。ここで現状のコーディネートの記録や、ここで記録したコーディネートの再現ができます。

注意！ セーブは「私の部屋」を出た時に行います。コーディネートを記録した後は「私の部屋」を必ず出てください。

◆ ショッピング

街にでて、自分の服をショッピングすることができます。お金はストーリーをプレイすることで得られます。

◆ ミニゲーム



ゲーム中に登場したミニゲームを練習できます。上下で項目を選択し、Aボタンで決定します。ここでお金を得ることもできます。

◆ 通信交換

通信ケーブルを使って、自分でコーディネートしたファッションアイテムを友達と交換することができます。

1. 通信ケーブルをつなげます。
2. アイテム交換を選択し、自分のアイテムを選びます。
3. Aボタンを押すと「通信交換するよ？」と表示され、「はい」、「いいえ」の選択ができます。交換する2人とも「はい」を選んでAボタンを押すと通信開始です。
4. 成功すれば両者にアイテムが送られます。

※相手と交換しても自分のアイテムはなくなりません。

キャラクター紹介



私は遠井サラ。ちょっとドジで、
友達からは天然って言われたりするけど、
それなりに学校生活を楽しんでます。
そんな、私の楽しみは、クラスの気になる
男の子、イトウ　ヒロシくんが出てる
ＴＶ番組「おしゃれプリンセス２」を見ること。
ある日、ヒロシくんと同じ番組の出演者で
キザなセイ　タケル（別名・変態メガネ）ってのが、
うちの学校に転校してきたの。
そして、なぜか、街で突然スカウトされて、私もＴＶ番組の
コーディネーターに！？
そんな中、ヒロシくん、タケルとの関係で私の気持ちは、どうなるの？



アクティブ／カントリー

遠井　サラ

＜トオイ　サラ＞

主人公の女の子。おしゃれには自信がないけど、ひょんなことから「おしゃれプリンセス２」に出場。
同級生のヒロシが気になる。

伊東 洋

＜イトウ　ヒロシ＞

サラと同じクラスのピュアな心を持った少年。笑顔がかわいいと評判らしい。



マニッシュ

※白ぬきの文字は、始めから持っている各キャラクターの得意コーディネート。

勢 武

＜セイ　タケル＞

クールでキザなコーディネーター。サラの学校に転校してくる。



大江　伊智郎

＜オオエ　イチロウ＞

さわやかで、誰からも好かれる明るい好青年。



おしゃプリ 3人娘

「おしゃれプリンセス2」の女性コーディネーターで、実力の高い3人。

井居　音海

＜イイ　オトミ＞

「おしゃれプリンセス2」のチャンピオン。





三津　紀子

＜ミヅ　ノリコ＞

ＩＱ２００の超天才少女でも、少しわがまま。

鷹司　摩耶

＜タカツカサ　マヤ＞

高飛車なお嬢様コーディネーター。



ゲームの始め方

あなたの生まれ持った運勢や性格を本質、表面、意志、希望と４つの面から占うことができます。
また、友達や家族、その他の相手と相性占いができます。学校や家庭など、いろいろな場面で使ってみてください。



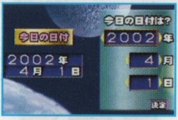
■ タイトル画面

スタートボタンを押すと、今日の日付け画面に移行します。



■ 今日の日付け

占う日にちを入力してください。



■ 占いモード選択

十字ボタンとＡボタンで、どのモードで楽しむか選択してください。

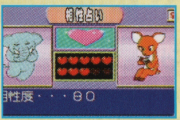


個人診断



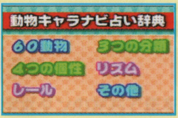
あなたの生まれ持った運勢や性格を占います。
本質、表面、意志、希望と4つの面から占うことができます。

相性占い



相手との相性を占います。
相性は10段階で表示されます。友達や家族、気になる相手と占ってください。

占い辞典



占いに関する用語を調べることができます。
わからない言葉などがありましたらここで調べてください。

個人診断

あなたの生まれ待った運勢や性格を占います。進め方は次のとおりです。



1. あなたのデータを直接入力か、名簿から選ぶか選択します。
2. データ入力が完了すると占いの結果が表示されます。
3. L・Rボタンを操作して、様々な占いの結果を見ることができます。
4. Bボタンを押すと占いを終了します。

■ 占い結果画面の見方・操作法



性別マーク：あなたの性別です。

カーソル：十字ボタンで移動させてアイコンを選択します。

ヘルプウィンドウ：あなたの動物キャラクターや生年月日、アイコンの説明などが表示されます。

60分類動物キャラクター：あなたを表す動物です。



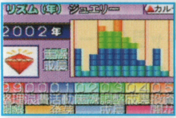
本質

カーソルをあわせると、あなたを表す動物キャラクターの名前が表示されます。Aボタンを押すとあなたの本質についての解説を見ることができます。



側面（表面・意志・希望）

Aボタンを押すと、あなたの表面についての解説を見ることができます。



リズム

Aボタンを押すとリズムについての解説を見ることができます。十字ボタンの下を押すとグラフが見れます。

行動・心理・思考・レール

Aボタンを押すと、あなたの解説を見ることができます。

グラフ

十字ボタンの左右で年をかえられます。

終了

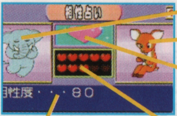
Bボタンを押すと、占いを終了します。

相性占い

あなたと相手の方の相性を占います。

1．名簿から選択します。（データ入力の仕方はＰ44参照。）
2．同様に相手のデータを入力します。
3．データの入力が完了すると、占いを鑑定するデモ画面に移ります。
4．相性結果画面が表示され、二人の相性度が、ゲージや数値で表示されます。
5．二人の相性の解説が表示されます。解説を読み終わると終了です。

■ 相性結果画面の見方



あなたの動物キャラクター

相手の動物キャラクター

相性マーク：相性の善し悪しを表します。

相性度ゲージ：ゲージが高ければ高いほど良い相性です。

ヘルプウィンドウ

：各動物の自己紹介、相性度の値等を表示します。

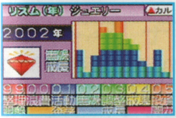
リズム/グラフ/占い辞典

リズム



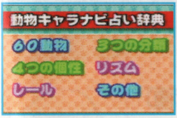
十字ボタン下でグラフ画面にいきます。

グラフ



十字ボタン左右で年がかわります。十字ボタン上でリズム画面にもどります。

占い辞典



占い辞典の用語を見ることができます。モード選択で占い辞典を選択すると、６つの項目が表示され、各項目の説明が見れます。見たい項目を選択し、Aボタンを押してください。

あなたの動物は？



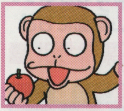
オオカミ：6種

ネアカのオオカミ、放浪のオオカミ、クリエイティブなオオカミ、穏やかなオオカミ、順応性のあるオオカミ、好感の持たれるオオカミ



こじか：4種

正直なこじか、強い意志を持ったこじか、しっかり者のこじか、華やかなこじか



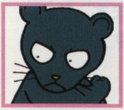
猿：6種

落ち着きのない猿、大きな志を持った猿、どっしりとした猿、気分屋の猿、尽くす猿、守りの猿



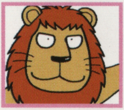
チータ：4種

長距離ランナーのチータ、全力疾走チータ、足腰の強いチータ、品格のあるチータ



黒ひょう：6種

面倒見のいい黒ひょう、情熱的な黒ひょう、落ち込みの激しい黒ひょう、感情豊かな黒ひょう、気取らない黒ひょう、束縛を嫌う黒ひょう



ライオン：4種

我が道を行くライオン、統率力のあるライオン、感情的なライオン、傷つきやすいライオン



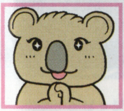
虎：6種

愛情あふれる虎、動き回る虎、ゆったりとした悠然の虎、楽天的な虎、パワフルな虎、慈悲深い虎



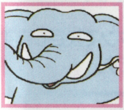
たぬき：4種

社交家のたぬき、磨き上げられたたぬき、大器晩成のたぬき、人間味あふるるたぬき



子守熊：6種

フットワークの軽い子守熊、母性豊かな子守熊、コアラの中の子守熊、活動的な子守熊夢とロマンの子守熊、サービス精神旺盛な子守熊



ゾウ：4種

人気者のゾウ、デリケートなゾウ、リーダーとなるゾウ、まっしぐらに突き進むゾウ



ひつじ：6種

協調性のないひつじ、物静かなひつじ、無邪気なひつじ、粘り強いひつじ、チャレンジ精神旺盛なひつじ、頼られると嬉しいひつじ



ペガサス：4種

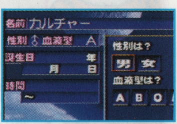
落ち着きのあるペガサス、強靭な翼を持つペガサス、波乱に満ちたペガサス、優雅なペガサス

バースデーファイル

バースデーファイルに名前と生年月日を入力したデータは「おしゃれプリンセス2」と「動物キャラナビ占い 個性心理学」で使うことができます。

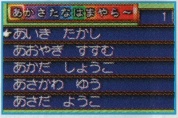
■ バースデーファイル登録の仕方

占いモード選択で「新規登録」を選択し、Aボタンで決定します。



■ バースデーファイル変更の仕方

占いモード選択で「データ確認」を選択し、Aボタンで決定します。十字ボタンで変更したい名前にカーソルを合わせ、Aボタンを押すとデータを変更できます。



■ データ入力の仕方

項目にそって十字ボタンの左右で選び、Aボタンで決定します。Bボタンで1つ前の項目にもどることができます。

■ 全データの消去

タイトル画面でSELECTボタンを押すと、メッセージが表示されます。「はい」を選択し決定すると全てのバースデーファイルデータを消去することができます。

■ セーブについて

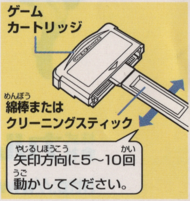
新規登録でデータの登録、および確認でデータの変更をすると自動的にデータをセーブします。この時にカセットをぬいたり、電源を切ったりするとセーブしたデータを破損する可能性があるので絶対に行わないでください。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」（DMG-08）を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコー　ルは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承くだ

カルチャーブレーンについての情報を知りたい方はホームページを見てね。

カルチャーブレーンホームページ
http://www.culturebrain.co.jp/

021206



株式会社カルチャーブレーン

http://www.culturebrain.co.jp/

〒136-0071 東京都江東区亀戸3-47-17
(03)3682-2359
おもしろ情報局 (03)3682-2349



取説、パッケージ等の画面写真及び内容、ロゴ等は開発中のものです。